【 油尖旺共融飛鏢邀請賽 2024 】

【 賽事章程 】

[Version 1]
(as of 19/9/2024)

日期: 2024年10月26日(星期六)

時間: 11:00 – 16:30

地點: 油麻地梁顯利社區中心

九龍油麻地眾坊街 60 號

參賽人數: 最多64人 (16隊)

飛鏢機台: 6-8部 Phoenix Lite

【 參賽詳情 】

■ 參賽方法: 只接受受邀請選手及機構參與

■ 參賽費用: 全免

■ 截止日期: 2024年10月14日(星期一)

■ 組隊方法:

a. 殘疾人士:由大會協助配對組隊,並編成一隊參加「四人隊際賽」

b. 企業:可派 2 人出賽,並由大會編排最少 2 位殘疾選手加入隊伍參加「四人隊際賽」

【 比賽詳情 】

[四人隊際賽]

■ 比賽時間: 12:10

■ 報到時間: 11:00-11:30

■ 參賽隊伍: - 男女不限;

- 每隊 4 人,當中須有最少 2 名殘疾選手;

- 12 至 16 隊

■ 比賽制度: - 小組賽 + 淘汰賽;

- 參賽隊伍將被平均分成 4 組 - Group A - D, 每組 3 或 4 隊;

- 如同一機構派出超過1支隊伍,2隊將不會被編在同一組別內;

- 在小組賽階段,每組首名將晉身淘汰賽



【油尖旺共融飛鏢邀請賽2024】

【 賽事章程 】

[Version 1]
(as of 19/9/2024)

■ 比賽項目:

《小組賽》

局數	模式	比賽項目	賽制	回合上限
1	四人	501 (OI/OO, Bull:50)	一盤定勝負	15
2	雙人	Count-Up	一盤定勝負	8
3	雙人	301 (OI/OO, Bull:50)	一盤定勝負	15
4	雙人	Up Down Count-Up	一盤定勝負	8
5	雙人	Cricket Count-Up	一盤定勝負	8

- o 同一小組之隊伍須於同一飛鏢機台同時作賽。
- 每場對賽有 5 個比賽項目(第 1 局至第 5 局)‧隊伍必須依次完成所有比賽項目。
- o 比賽開始前 5 分鐘, 所有隊伍必須提交隊伍排陣表, 一經遞交將不得作任何修改。
- 。 於同一場對賽中,隊伍不得更改投鏢選手之次序。
- o 在第2局及第3局對賽中,出場選手不得重複。
- o 在第 4 局及第 5 局賽事中, 出場選手不得重複。
- o 每局對賽採用「一盤定勝負」制。
- o 每局對賽分1至4名:第1名得4分;第2名得3分;第3名得2分;第4名得1分。
- o 同一小組內總積分最高的 1 隊將晉身淘汰賽。
- o 如出現同分或平局,隊伍須進行「比紅心」,依最接近黑心之次序,決定隊伍排名。

《淘汰賽》

局數	模式	比賽項目	賽制	回合上限
1	四人	501 (OI/OO, Bull:50)	一盤定勝負	15

- o 比賽採用「一盤定勝負」制。
- o 比賽開始前 5 分鐘·所有隊伍必須提交隊伍排陣表·一經遞交將不得作任何修改。
- 比賽採用擲毫方式,以決定先行「比紅心」之隊伍。每隊可派任何一位隊員進行「比紅心」,最接 近黑心之隊伍先行開鏢。



【油尖旺共融飛鏢邀請賽2024】

【 賽事章程 】

[Version 1] (as of 19/9/2024)

【賽例】

- 所有參賽隊伍及選手須於開賽前1小時到達會場。
- 是次比賽將使用 Phoenix Lite 飛鏢機台進行賽事,靶心離地為 137 厘米高。健全選手須坐於椅子上投鏢。
- 比賽開始前5分鐘,所有選手須遵從裁判指示,不得進行任何熱身練習。
- 比賽開始前,裁判將安排選手到指定飛鏢機台作賽。每位選手可於該機台前進行2回合練習 (即6支飛鏢)。
- 當所有選手完成 2 回合練習後‧裁判將擲毫以決定該盤先行「比紅心」或開鏢之隊伍。每隊可派任何一位 於該盤作賽之隊員進行「比紅心」‧最接近黑心之隊伍於該盤先行開鏢。
- 比賽期間,未經裁判批准,所有選手均不得離開比賽場地。
- 每場對賽完畢後,隊伍須到工作台,再次提交下一場對賽之隊伍排陣表。
- 未能於比賽開始前到達比賽會場之選手,將被視為棄權。
- 投鏢時,選手之腳部及輪椅車輪(包括前輪及後輪)均不得超越投鏢線。
- 每鏢分數以飛鏢在鏢靶上的位置為準。如飛鏢擊中鏢靶面後跌在地上,則以電腦數據為準。如發現比賽機台 不正常運作或記分有差異時,馬上停止比賽,不可移動任何飛鏢,並通知大會工作人員到場處理。
- 比賽完畢後,勝負雙方須立即到工作台匯報賽果。
- 大會保留全部賽事最終決策權。

【獎項】

冠軍	亞軍	並列季軍	參與企業	最有價值選手
獎盃1個 獎牌4個 獎狀4張	獎牌 4 個 獎狀 4 張	獎牌 4 個 獎狀 4 張	紀念證書1張	1 名殘疾選手1 名健全選手

❖ 最有價值選手計分方法:

小組賽階段		
每局排名	得分	
1	4	
2	3	
3	2	
4	1	

淘汰賽階段		
每盤	得分	
勝方	2	
負方	0	

- 積分最高的 1 名殘疾選手及 1 名健全選手,將成為 MVP。
- 如出現同分情況,其隊伍排名較高者將成為 MVP。
- 如隊伍排名相同,選手個人 Rating 較高者將成為 MVP。

